



COMUNE DI RUBIERA

(Provincia di Reggio nell'Emilia)

VERBALE DI DELIBERAZIONE DELLA GIUNTA COMUNALE

n. 167 del 09/12/2025

OGGETTO: APPROVAZIONE PROTOCOLLO D'INTESA TRA IL COMUNE DI RUBIERA E L'ASSOCIAZIONE HERBERIA ARCANA GIOCHI INTELLIGENTI PER UN PROGETTO DI DIFFUSIONE DELLA CULTURA DEL GIOCO PER GLI ANNI 2026-2027-2028.

L'anno **duemilaventicinque** il giorno **nove** del mese di **dicembre** alle ore **15:30** nella residenza municipale, si è riunita la Giunta comunale.

Risultano presenti all'appello iniziale i Signori:

CAVALLARO EMANUELE	Sindaco	Presente
MASSARI FEDERICO	Vice Sindaco	Presente
BEDDINI DAVIDE	Assessore	Presente
ALBANESE CHIARA	Assessore	Presente
VERNIA NICOLO'	Assessore	Presente
CAPUANO ALESSIA	Assessore	Assente

Partecipa alla seduta il Segretario AMORINI CATERINA che provvede alla redazione del presente verbale.

Il Sindaco CAVALLARO EMANUELE, constatato il numero legale degli intervenuti, dichiara aperta la seduta per la trattazione dell'oggetto sopra indicato.



COMUNE DI RUBIERA

(Provincia di Reggio nell'Emilia)

Oggetto: APPROVAZIONE PROTOCOLLO D'INTESA TRA IL COMUNE DI RUBIERA E L'ASSOCIAZIONE HERBERIA ARCANA GIOCHI INTELLIGENTI PER UN PROGETTO DI DIFFUSIONE DELLA CULTURA DEL GIOCO PER GLI ANNI 2026-2027-2028.

LA GIUNTA COMUNALE

RILEVATA la propria competenza ai sensi dell'articolo 48, comma 2, del “Testo unico delle leggi sull'ordinamento degli enti locali” approvato con d.lgs. 18 agosto 2000, n. 267 e successive modificazioni ed integrazioni;

RICHIAMATO il documento unico di programmazione 2025/2027, in particolare:

- la missione 6 – Politiche giovanili, sport e tempo libero - programma 2 Giovani, nel quale si prevede di “Promuovere progetti e iniziative ricreative, educative e culturali rivolte ai giovani per creare occasioni di aggregazione e sostenere il protagonismo dei giovani attraverso il loro coinvolgimento nei progetti a favore della comunità” per prevenire l’isolamento e il disagio e migliorare il benessere giovanile, accrescere il senso di appartenenza alla comunità;
- la missione 04 – Istruzione e diritto allo studio - programma 2 “Altri ordini di istruzione non universitaria”, nel quale si prevede di proporre progetti di qualificazione in grado di intercettare le tematiche più attuali, coinvolgendo il personale scolastico in percorsi formativi;

CONSIDERATO che:

- è ormai condivisa la consapevolezza che proprio nei primi anni di vita si mettono le fondamenta per tutti gli apprendimenti, le abilità e le conoscenze che si svilupperanno poi lungo tutto l’arco della vita e che un ruolo fondamentale nel processo di sviluppo nella prima infanzia si debba attribuire all’attività ludica;
- in quest’ottica è di fondamentale importanza promuovere la cultura ludica in tutte le sue forme, restituendo all’esperienza ludica una posizione importante nella crescita dell’individuo, nelle diverse fasi del percorso evolutivo, realizzando azioni concrete a tutela del gioco dei bambini e dei ragazzi e per lo sviluppo di una specifica attenzione da parte di tutta la comunità degli adulti;
- il gioco è fondamentale per una formazione armonica dei bambini, per il loro sviluppo sociale, morale e culturale e, tra l’altro, interviene attivamente nei processi di socializzazione consentendo un rapporto dinamico tra lo spazio e l’individuo;
- il gioco è considerato alla base dell’organizzazione sociale di molte civiltà ed è fondamentale nello sviluppo cognitivo degli esseri umani; in anni recenti, la cultura del gioco si è diffusa in molti ambiti della vita sociale, dall’istruzione al marketing, dalla cultura all’innovazione sociale;

VISTA la richiesta dell’Associazione Herberia Arcana Giochi Intelligenti, acquisita agli atti con prot. n. 19338 del 01/12/2025, di continuare la collaborazione con l’ente finalizzata alla diffusione della cultura del gioco per creare nuove connessioni tra soggetti diversi sul territorio locale;

PRESO ATTO che l’associazione "Herberia Arcana Giochi Intelligenti" è parte attiva del Tavolo Giovani, che si pone come obiettivo la promozione del benessere giovanile e la promozione della cultura del gioco;

RILEVATO che da diversi anni l’associazione Herberia Arcana Giochi Intelligenti è impegnata sul territorio per offrire alla popolazione attività di gioco da tavolo, è membro attivo all’interno del Tavolo Giovani e del gruppo Logichiamo Rubiera, di cui condivide le linee e le



COMUNE DI RUBIERA

(Provincia di Reggio nell'Emilia)

progettualità e partecipa regolarmente a iniziative promosse dall'Amministrazione Comunale, collabora con l'ente nell'organizzazione di progetti di qualificazione rivolti all'Istituto Comprensivo di Rubiera;

VALUTATA positivamente l'attività svolta dal gruppo in questi anni e l'impatto sul tessuto sociale della comunità;

PRESO ATTO della coprogettazione attivata durante gli incontri con i referenti dell'associazione, per definire gli ambiti di collaborazione e di intervento;

RITENUTO opportuno pertanto procedere alla stipula di un nuovo protocollo d'intesa per disciplinare i rapporti tra Comune di Rubiera e Herberia Arcana Giochi Intelligenti per il periodo 2026-2028;

VISTA la bozza di "Protocollo d'intesa tra il Comune di Rubiera e l'associazione Herberia Arcana Giochi Intelligenti per un progetto di diffusione della cultura del gioco per gli anni 2026-2027-2028", che definisce gli ambiti e le modalità della collaborazione fra i due soggetti, che si allega al presente atto quale parte integrante e sostanziale;

ACQUISITI, sulla proposta della presente deliberazione, ai sensi degli articoli 49, comma 1, e 147-bis, comma 1, del Testo unico e dell'articolo 17, comma 5, del Regolamento sull'ordinamento degli uffici e dei servizi, i seguenti pareri espressi da:

- favorevole della Responsabile del 5° Settore – Istruzione e politiche giovanili in ordine alla regolarità tecnica attestante la regolarità e la correttezza dell'azione amministrativa;
- favorevole della Responsabile di Ragioneria per la regolarità contabile con riferimento ai riflessi, diretti o indiretti, sulla situazione economico-finanziaria o sul patrimonio dell'Ente, che l'atto comporta;

PRESO atto dell'urgenza di provvedere in quanto si rende necessario procedere con l'organizzazione del progetto sul gioco e concordare le date di realizzazione con la scuola;

VISTI:

- il Testo unico delle leggi sull'ordinamento degli enti locali;
- lo Statuto comunale;

CON VOTI favorevoli unanimi, espressi nelle forme di legge;

DELIBERA

- 1 di approvare le premesse sopra riportate che costituiscono parte integrante della presente deliberazione;
- 2 di approvare il "Protocollo d'intesa tra il Comune di Rubiera e l'associazione Herberia Arcana Giochi Intelligenti per un progetto di diffusione della cultura del gioco per gli anni 2026-2027-2028", che definisce gli ambiti e le modalità della collaborazione fra i due soggetti, che si allega al presente atto quale parte integrante e sostanziale;
- 3 di demandare alla Responsabile del 5° Settore – Istruzione e politiche giovanili l'assunzione dei conseguenti atti gestionali per la realizzazione di quanto definito con la presente deliberazione.



COMUNE DI RUBIERA

(Provincia di Reggio nell'Emilia)

SUCCESSIVAMENTE, ravvisata l'urgenza di provvedere in merito ai sensi dell'art. 134, comma 4, del Testo unico, mediante distinta e separata votazione, con voti favorevoli e unanimi, espressi in forma palese,

DELIBERA

di dichiarare la presente deliberazione immediatamente eseguibile.

SI RENDE NOTO

CHE il Responsabile del procedimento ai sensi dell'articolo 5 della Legge 7 agosto 1990 n.241 cui rivolgersi e chiedere informazioni in caso di bisogno è la Responsabile del 5° Settore Istruzione e Politiche Giovanili dott.ssa Orietta Bonazzi;

CHE avverso il presente atto, ove sia considerato lesivo di interessi tutelati dalla legge, è ammessa impugnazione per vizio di legittimità (incompetenza, violazione di legge, eccesso di potere) proponibile, da chi vi abbia legittimo interesse, presso il Tribunale amministrativo regionale competente entro 60 giorni dall'ultimo di pubblicazione e comunque dal momento della venuta conoscenza dello stesso.

Letto, approvato e sottoscritto digitalmente ai sensi dell'art. 21 del d.lgs. 7 marzo 2005, n. 82 e successive modificazioni ed integrazioni.

IL Sindaco
CAVALLARO EMANUELE

IL Segretario
AMORINI CATERINA